

Fabien HINAULT
24 rue François Désiré ROULIN
35700 RENNES
09 54 82 13 45
06 46 79 48 29
fabien.hinault@free.fr
né le 11 décembre 1975 (39 ans)

DÉVELOPPEUR SENIOR, ARCHITECTE

Ingénieur Ensimag, 14 ans d'expérience

Bon niveau d'Anglais : travail en relation avec des collaborateurs américains pendant 6 ans.

Architecture et conception logicielles

- Spécifications fonctionnelles, spécifications techniques.
- Choix de composants logiciels, choix des outils, maquettage.
- Architecture objet, design patterns, refactoring.
- Expertise objet, Java EE et C++.
- Veille technologique.

Compétences techniques

- **Langages** : C++, Java, Python, Javascript, Lisp, Perl.
- **Bibliothèques, Frameworks** : Struts, EclipseLink, Hibernate, Junit, STL, boost, Windows Installer, wxWidgets, VTK, COM, CeWolf, CPP-Unit, Windows Installer.
- **Bases de données** : MySQL, PostgreSQL, Microsoft SQL server
- **Outils logiciels** : Eclipse, Git, Scrumworks, Hudson, Visual Studio, Doxygen, Subversion, Bugzilla, JUnit, NSIS, Windows Installer, Orca, WiX, StarUML, BOUML, Open Workbench, MS Project,

ORANGE BUSINESS SERVICES	Rennes	Juin 2014—mars 2015	9 mois
---------------------------------	--------	---------------------	--------

Développeur senior

Application Web pour Orange Business Services

Maintenance évolutive d'une application web interne de planification de tâches dédiée aux missions de déploiement d'équipements réseau d'OBS.

Objectifs

- Maintenance évolutive de l'application.

Actions

- Développement de nouvelles fonctionnalités sur l'application,
- Refactoring.

Environnement technique

- Langage : Perl.
- IDE : Eclipse.
- Base de données : PostgreSQL.
- Gestion de versions : Git.
- Tests unitaires : Test::More.
- Tests d'intégration : Selenium

Développement web, Perl, Git.

ORANGE LABS	Rennes	2010—2014	4 ans
--------------------	--------	-----------	-------

Développeur senior**Application Web Back Office pour Orange Labs**

Développement d'une application web pour le back office du kit de connexion Business Everywhere.

Cette application permet aux différentes équipes intervenant sur le kit de connexion Internet Everywhere (Développement, production, localisation, support, marketing) d'accéder aux informations et d'accomplir les actions nécessaires à la mise sur le marché du kit de connexion.

Cette application comprend une partie Usine logicielle, une partie Update, et une partie Statistiques. Les différentes parties sont matérialisées sous formes d'applications J2EE (EAR et WAR) tournant sur des serveurs séparés. Les bases de données et la sauvegarde des fichiers utilisent également des serveurs propres.

La partie Usine logicielle qui permet aux différents opérateurs télécom filiales de France Telecom dans différents pays du monde de générer les kits de connexion localisés à la langue du pays et au nom et aux couleurs de la filiale. Les filiales génèrent les kits par l'application web qui utilise Hudson côté serveur.

La partie Update communique avec les kits installés sur les PC des utilisateurs, et envoie les fichiers de mise à jour en fonction de la configuration du kit.

La partie Statistiques recueille les statistiques d'usage du kit afin de mesurer la qualité de service.

Le développement de l'application s'est fait en suivant la méthodologie Scrum.

Objectifs

- Développement de l'application.

Actions

- Développement des parties Usine logicielle et Update.
- Déploiement de l'application sur un environnement de test.
- Recherche et expérimentation sur les outils de génération.
- Coordination avec les autres équipes, en particulier le développement du kit de connexion.
- Refactoring

Environnement technique

- Langage : Java.
- IDE : Eclipse.
- Base de données : MySQL.
- Serveur d'application : Jonas.
- Bibliothèques : org.apache.*, Struts, Tiles, JPA, EclipseLink,
- Gestion de versions : Subversion.
- Planification : Scrumworks.
- Intégration continue : Hudson (également utilisé dans l'application elle-même).
- Tests unitaires : JUnit, StrutsTest.

Méthodologie Scrum, Recherche et expérimentation, Développement web, Java EE, Struts, EclipseLink, Junit.

ORANGE LABS	Rennes	2008—2009	1 an ½
--------------------	--------	-----------	--------

Développeur senior, architecte**Kit de connexion Business Everywhere pour Orange Labs**

Travaux sur le kit de connexion Business Everywhere, qui pilote la connexion à internet ou à un VPN en prenant en charge les différents modes de connexion (mobile, wifi, LAN, modem), les identifiants/ mots de passe, le VPN, et offrent quelques fonctionnalités supplémentaires comme les SMS ou la recherche de hot spots.

Objectifs

- Conception et développement de l'outil MSTBuilder, qui permet d'installer la suite de connexion Business Everywhere en utilisant le standard de Microsoft : Windows Installer.
- Portage de Business Everywhere sur Windows 7.
- Maintenance de Business Everywhere

Actions

- Rédaction du feature design.
- Lead de l'équipe de développement de 4 personnes.
- Reporting hebdomadaire auprès du chef de projet, contact avec le client.
- Développement.
- Revues de code fréquentes.
- Prise en compte des manifests des exécutable et DLLs
- Gestion des privilèges d'exécution
- Prise en compte de nouveaux périphériques de connexion 3G.

Environnement technique

- Langage : C++.
- IDE : Visual Studio 2003
- Bibliothèques : Win32, COM, Windows Installer
- Gestion de versions : Serena Dimensions
- Modélisation : StarUML
- Planification : Open Workbench

Encadrement d'une équipe, rédaction de document d'architecture, développement C++.

CELAR	Rennes	2008	3 mois
--------------	--------	------	--------

Développeur senior
Projet Loïce

Objectifs

Maintenance évolutive du logiciel Loïce, destiné aux études de compatibilité électromagnétique entre systèmes de communication par ondes hertziennes.

Actions

- Compréhension de l'existant.
- Ajout de fonctionnalités (amélioration de l'affichage des courbes, zoom, études multiples)

Environnement technique

- Langage : C++.
- IDE : Visual C++ 6
- Bibliothèques : Ilog
- Gestion de versions : Visual Source Safe

Développement C++, Appropriation d'un code complexe

VEOLIA ENVIRONNEMENT	Paris	2007—2008	1 an
-----------------------------	-------	-----------	------

Développeur senior, architecte

2 projets menés en parallèle

Projet MOD-R pour Veolia Environnement

Objectifs

Conception et développement de MOD-R, logiciel de simulation de dispersion atmosphérique pour VEOLIA ENVIRONNEMENT, développé de façon agile (livraison régulière des versions intermédiaires tous les mois et demi).

Actions

- Spécification fonctionnelle, choix des outils et des composants logiciels, architecture du logiciel, utilisation des design patterns, développement, intégration.
- Maintien de la qualité : Mise en place d'un cadre de tests unitaires basé sur CPP-Unit,
- conventions de programmation, bonnes pratiques de développement objet inspirées de l'extreme programming (refactoring, code smells), revues de code, référent technique C++ et STL.
- Ordonnancement et planification des tâches, recette, dialogue avec le client au cours du projet.

Environnement technique

- Langage : C++.
- IDE : Visual Studio 2005
- Bibliothèques : wxWidgets, VTK, STL, boost
- Tests : CPP-Unit
- Gestion de versions : Subversion
- Génération de l'installeur : NSIS
- Tests d'intégration : vmWare

Spécification, Choix des outils et des composants, Architecture, Maintien de la qualité, Expertise C++, Expertise objet, Encadrement technique, Intégration, Dialogue avec le client

VOLTALIS	Paris	2007—2008	1 an
-----------------	-------	-----------	------

Projet Bluepod

Objectifs

Conception et développement de services web (Java, JSP) associés au déploiement d'un parc de compteurs électriques intelligents.

Actions

Rédaction de spécifications fonctionnelles et développement.

Environnement technique

- Langages : Java, Javascript, HTML, SQL.
- IDE : Eclipse
- Bibliothèques et frameworks : Struts, Hibernate, CeWolf
- Tests : JUnit
- Gestion de versions : Subversion
- Intégration continue : Luntbuild
- Suivi de projet : Trac

Rédaction de spécifications fonctionnelles, apprentissage du domaine métier de l'électricité, autoformation sur Struts et JSP.

INTERGRAPH FRANCE	Rungis	2001—2007	6 ans
--------------------------	--------	-----------	-------

Participation au développement de [SmartPlant 3D](#) / [IntelliShip](#), progiciel de CAO spécialisé dans l'architecture navale et l'architecture industrielle. SmartPlant 3D utilise le modèle COM de Microsoft, est construit selon une architecture 3 tiers permettant à plusieurs utilisateurs de travailler simultanément sur un modèle, et même à plusieurs équipes sur différents continents, en utilisant la réplication de bases de données. L'associativité (propagation des modifications) et les fonctionnalités de copies permettent une plus grande productivité.

Équipe de développement du composant Géométrie

Objectifs

Conception et développement de fonctionnalités du composant *Géométrie*, exposées au travers d'interfaces COM aux composants de SmartPlant 3D de niveau supérieur, dédiés à la construction de structure.

Actions

Assistant chef de projet (2004—2007)

- Appui du chef de projet sur l'ordonnancement et les priorités des tâches.
- Suivi des livrables, suivi des tests pour la production de l'équipe, mise en place d'un cadre unifié et performant de tests unitaires.
- Mise en place d'une démarche d'amélioration de la qualité de la production pour l'équipe, mise au point de conventions, rédaction des documents, mise en place de revues de code.
- Spécification fonctionnelle, mise au point de fonctionnalités spécifiques nécessaires aux applications de SmartPlant 3D utilisatrices du module Géométrie, dialogue avec les équipes responsables de ces applications :
 - [Extrusion particulière](#) pour la construction de mur/cloison
 - Épaississement de surface.
- Référent technique sur C++, COM, Acis, l'architecture du composant Géométrie, l'architecture générale du progiciel.
- Formation au composant Géométrie d'une équipe d'ingénieurs américains (en Anglais).

Développeur (2002—2004)

- Conception et développement de plusieurs fonctionnalités :
 - Découpage de surface en plusieurs morceaux
 - Définition de surface par frontières, traitement automatique des ambiguïtés
- Adaptation de certaines fonctionnalités au mécanisme de copier/coller, notamment le nommage persistant : mécanisme d'accès à des parties d'un objet géométrique, (face, arête, sommet) même après une modification de l'objet
- Optimisation de méthode de découpe d'ouverture dans des surfaces ou des solides, utilisation d'un mécanisme d'exploration de l'historique des modifications d'un objet géométrique offert par le modeleur, en collaboration avec un consultant.
- Développement de foncteurs et de fonctions similaires à celle du fichier algorithm de la STL.
- Support technique auprès des équipes utilisatrices du module Géométrie.
- Écriture de scripts SQL de migrations de données, et de vérifications d'intégrité des données.
- Développement d'outils d'automatisation des tâches répétitives d'intégration et de test.

Environnement technique

- Langage : C++, UML
- IDE : Visual C++ 6.0
- Bibliothèques : modèle COM, ATL, STL, Acis (modeleur géométrique)
- Modélisation : Rationale Rose
- Tests : CPP-Unit
- Gestion de versions : Visual SourceSafe,
- Génération de l'installateur : NSIS

- Tests d'intégration : vmWare

Spécification, Maintien de la qualité, Tests, Intégration, Expertise C++, Expertise objet, Encadrement technique, Dialogue avec les utilisateurs.

Équipe de développement du composant Grille

Développeur junior (2001-2002)

Objectifs

Conception et développement de fonctionnalités du composant *Grille*, qui permet à l'utilisateur de placer dans le modèle 3D de SmartPlant 3D des grilles de repère sur lesquelles s'appuient ensuite les constructions. Ces grilles sont associatives : le déplacement d'un plan d'une grille entraîne le déplacement des éléments qui y sont attachés.

Actions

- Conception et développement d'interfaces utilisateur de placement (assistant), et modification d'objets du composant : Plans, repères.
- Développement d'objets graphiques d'aide visuelle et d'aide à la sélection, similaires aux règles horizontale et verticale de Microsoft Word.

Environnement technique

- Langages : C++, Visual Basic.
- IDE : Visual C++ 6.0, Visual Basic.
- Bibliothèques et frameworks : modèle COM, ATL.
- Gestion de versions : Visual SourceSafe.

Développement C++ et Visual Basic, appropriation d'un code complexe.

MONTECRISTO MULTIMEDIA	Paris	1999	3 mois
-------------------------------	-------	------	--------

Développeur junior

Objectifs

Développement d'un jeu de simulation économique : [Start Up](#).

Actions

- Développement de fonctions d'affichage utilisant DirectX.
- Développement de fonctions de calcul de trajectoires de personnages.
- Aide a la finalisation (tests, mise en forme d'écrans de jeu).

Développement C++, expérience d'une startup.

Études supérieures

- 1996 à 1999 École nationale supérieure d'informatique et de mathématiques appliquées de Grenoble
(**Ensimag**) – DEA de mathématiques appliquées.
- 1993 à 1996 Classes préparatoires scientifiques au lycée Rabelais (Saint-Brieuc).
- 1993 Baccalauréat C.

Langues vivantes

Anglais : bon niveau écrit et oral, utilisé comme langue de travail.
Allemand : niveau correct, un an passé en Allemagne.

Autres informations

Permis B.
Pratique de la flûte irlandaise (tin whistle), jeux de plateau.